

TAKE FREE  
ご自由にお持ち下さい

# GRAND KINGDOM

グランキングダム

新人団長に贈る

# ファーストガイド



コミック&解説で  
『グランキングダム』の世界が  
まるわかり!

PS4/PS Vita専用ソフト  
『グランキングダム』

11/19発売!!!

# 導入編



ようこそ! 『グランキングダム』の世界へ!!  
傭兵団の育成や戦術性の高いバトルなどが楽しめる『グランキングダム』。まずは本作の概要と流れを紹介。



# 『グランキングダム』ってどんなゲーム？

## いざ！ 乱世の大陸へ

舞台は、4つの強国がひしめき合う大陸。プレイヤーは、中立の立場にある「傭兵ギルド」に所属する新米の団長として傭兵団を率い、大陸の各所で起こる戦争に参加していく。基本的には、下のようなサイクルでゲームを進めていくが、どの国と契約して、どの戦場におもむくかはプレイヤー次第。歴史の流れは、キミが作る！



**バトルシーンの奥深さにも注目！**

◀アクション要素と戦略要素が融合したバトルも、見どころの1つ。部隊の力をフルに引き出し、激しい戦いを乗り切ろう！

## ゲームの基本的な流れ

STEP 1

### 自分だけの傭兵団を編成

戦いに参加する第一歩は、傭兵（ユニット）を雇って傭兵団を結成すること。クラスの配分はもちろん、戦闘開始時の配置を決める陣形も重要だ。



**キミ好みの部隊を作れ！**

◀能力で選んでもよし、見た目でもよし。外見のカスタマイズも可能だ。

STEP 3

### 報酬で傭兵団や国を強化

クエストをクリアすれば、依頼国から報酬が得られる。それを元に新しいユニットを雇ったり、契約国の軍備を充実させていこう。



**新たな力を手に入れろ！**

◀部隊を強化し、さらなる依頼をこなせ！ 目指すは、大陸最強の傭兵団。

STEP 2

### 各国のクエストや戦争に参加

傭兵ギルド本部のクエストボードに貼り出される、各国からの依頼（クエスト）をこなしていく。内容は、敵の討伐からアイテム収集まで



▲クエストでは、スゴロクのようなフィールドを探索。制限期間内に目的達成を目指そう。

さまざま！ また、4国のいずれかと契約をして、国家間の争いへと介入していくオンライン専用の「戦争」モードなども用意されている。



▲敵と遭遇すればバトルシーンへ！ 経験値が得られるが、ときには戦闘回避も重要？

# 4大国家編

あなたが尽くしたいのはどの君主？  
リゾネール大陸に群雄割拠する4つの大国。傭兵ギルドの依頼主となる、各国家の特徴と世界観をチェックする。



# 傭兵ギルドと4大国家について

## すべては大帝国の崩壊から始まった……!

約100年前に起きた「オルデイン帝国」の崩壊。行き場をなくした人々が、生活の糧を得るために組織したのが、プレイヤーが所属する「傭兵ギルド」だ。



▲傭兵ギルドがあるのは、大陸の中央。他国と中立を保ち、独自の自治権も獲得している。

◀新米団長のプレイヤーをサポートする2人。タイプは異なるが、頼りになる仲間たちだ。

## プレイヤーをサポートする補佐役

CV: 吉野裕行  
フラット・ポーカー

CV: 茅野愛衣  
リリアス・スフォルツァ



プレイヤーの腕に惚れ込み、行動を共にする。自分の腕に自信があり、戦場で成り上がるのが夢。

伝説の傭兵を父に持つ。仕事はママで行動力もあるが、リスクを嫌って、慎重になりすぎる面も。

## 大陸にある4つの国と国王たち

帝国亡きあと、大陸は4つの強国に分断され、それぞれが覇権を争う戦場と化した。彼らにとっても、傭兵ギルドの力は、戦火を乗り切るために必要な存在となる。



好みの国と契約し勝利へ導こう!

◀文化、街並み、思想など各国の特色は多種多様。どの国と契約するかは自分次第だ!



▲戦場では、全国のプレイヤーたちが集い、覇を競う。



### ランドアース王国

大陸の西に位置し、穏やかな気候と資源に恵まれた、大陸最大の広い国土を持つ。

#### 「戦姫」が守る誇り高き騎士の国

▶強さと優しさを兼ね備えた女王・グラディウス。秩序と民を守るため、自ら剣を取ることも。



### バルクール連合国

山々と大海にはさまれた国家。温暖な気候ながら、戦いを好むアツい民たちが集う。

#### 「歴代最強」の戦士が統治する

▶血気盛んな民衆を、「実力」でまとめ上げる国王グラム。その剣のひと振りも、竜をも屠る。



### フィール女王国

南西の深い森に、ひそかに存在。戦禍を被り、迷った者のたどり着く先と言われる。

#### 大いなる森の「母」が民を導く

▶全国民の母を自負する女王プレシア。幼い見た目は裏腹に、寛大な心で民を導く。



### マギオン王国

北方の不毛な大地を国土にする。資源こそ乏しいが、卓越した魔法技術で国を支える。

#### 大陸最高の「智」に守られる国家

▶絶大な魔力と最高の知能を持つ、魔法王。カリスマ性も高く、国民から熱狂的な支持を得る。



# 傭兵団の編成編

部下の能力を把握するのも団長の務め  
ゲームの流れや世界観を学んだら、続いて戦場に向かう準備。最初にすることは、自分だけの傭兵団の編成だ。



# 戦闘に勝利する第一歩は部隊の編成から

## 「部隊編成」でできることとやるべきこと

傭兵ギルドでは、新たに傭兵を雇ったり、侵攻時と防衛時で異なる「陣形」を設定したりと、やれることが多い。まずは初期部隊を編成し直すなどして、徐々にカスタマイズになれよう。



## 名前はもちろん外見のカスタマイズもOK!

雇ったユニットは、髪型や色、胴パーツなどを組み合わせて外見のカスタマイズができる。名前も

初期ネームが付けられているが、自由に変更が可能。かなり印象が変わるので、個性の出どころだ。



## 同じクラスを選んでもパラメータは個で異なる

各ユニットのパラメータは、個体差がある。同じクラスのユニットでも能力が異なるため、兵を雇う場合は、より強いユニットを選別する目も重要だ。



## 差があるから個性を感じられる!

▲「同クラスなら、どちらでもいい」という選び方ができないぶん、思い入れも深まる!?

## ユニットのタイプとクラスの特徴

各ユニットは、4タイプに分類され、右のような関係がある。編成やバトル時の参考にしよう。

### ◆4つのタイプ

**近接**：攻守に優れたバランス型。リーチは短いが、敵の攻撃をガード可能だ。

**射撃**：圧倒的な射程で、敵を一方的に攻撃可能。だが、近づかれるともろい。

**魔法**：威力と攻撃範囲に優れた魔法を扱う反面、詠唱には時間がかかる。

**特殊**：上の3つのタイプに属さない一芸に秀でたクラス。

### ◆タイプの強弱関係



### 侵攻

#### 敵陣へと斬り込み!

戦場において最も基本となる陣形。他国との戦争時には通常の4人パーティに加え、最大で2名の派遣ユニットを借り入れることもできる。



ど 近接タイプを前に置くなど、斬り込みやすさを重視。

### 防衛

#### 敵を寄せつけるな!

侵攻陣形よりも多様なギミックを配置できるのが特徴。これらのギミックが敵の行動を牽制しつつ、自陣を守っていくのが定石となる。



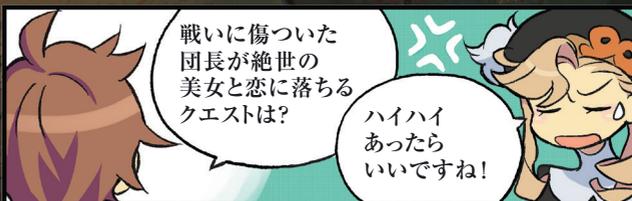
敵の射撃を防ぐ盾などを発動して、守りを堅めよう。

## クラスの一例

タイプ	クラス	特徴
近接	ファイター	片手剣と盾を扱う近接タイプ。攻守のバランスがよく、どんな場面でも活躍ができるのが強み。
	ランサー	槍で戦う騎士。近接タイプのなかではリーチがあり、重い一撃で後衛を狙う。機動力にやや難アリ。
	ノーブル	盾を持たないスタイルの女騎士。防御力を捨てているぶん、素早い連続攻撃と範囲攻撃に長けている。
射撃	ハンター	遠距離からの狙撃のスペシャリスト。魔法タイプの詠唱妨害や範囲攻撃など、射程を生かして戦う。
	ガンナー	砲筒を扱う、直線方向の攻撃に特化したクラス。そのほか、さまざまな効果を持つ特殊弾が使える。
	ウィッチ	範囲攻撃かつ大威力の魔法を扱う。高火力だが、味方への巻き込みなど、扱いが難しい面も。
魔法	シャーマン	自身や味方に「呪い」を与えることで、詠唱することなく魔法を発動可能。諸刃の剣となるクラス。
	メディック	体力や状態異常の回復が行えるユニット。また、劇薬を敵に投げつけるなど、攻撃面でも頼れる。
特殊	チャレンジャー	ガスや爆薬の入ったタルを、投げたり、設置したりと独特な攻撃をする。ときには自爆攻撃も!?

# クエスト編

さまざまなクエストに挑戦しよう!  
本作のプレイの中心となるのが、各国からの依頼(=クエスト)。その多彩な内容をチェックしよう。



# 豊富なプレイモードを紹介

## プレイ目的の違う 2つのモード

本作はオンライン対応のゲームだが、オフライン時とオンライン時で遊べる内容が異なる。このページでは、オフラインでの基本となる、クエストについて解説していこう。



## 2つのモードに 同じ傭兵団で挑め!

クエスト内容に応じ、オンラインとオフラインは自動で切り替わる。共通の傭兵団で戦おう!

### 1人専用のモード

多彩なクエストをこなしながら、1人プレイを楽しむモード。自分のペースで傭兵団を育てていこう。

### 大陸の“戦争”に参加

大陸の各所で、リアルタイムに戦争が発生。全国のプレイヤーによる、大規模な戦いが繰り広げられる。



## オフラインプレイの基本はクエスト!!

各国からの依頼は、クエストという形で受注可能。クリアすれば報酬が得られるほか、依頼国との関係も深まっていく。また、一部の依頼には時間で更新され、期限付きのものも存在。

▶より報酬のよい国へと廻返することも可能。効率か、それとも国からの信頼か!?



クエスト内容は下の4つに分類されます

## 4つのクエストモード

### CAMPAIGN

キャンペーン

帝国崩壊の謎に迫る  
メインシナリオ

本作のストーリーが描かれていくモード。新米団長になったプレイヤーを中心に巻き起こる、さまざまな事件……。戦乱の裏でうごめく陰謀と、帝国崩壊に隠された謎とは!?

### SINGLE

シングル

各国からの依頼を  
こなしていく

いわゆるフリークエスト。各国からの依頼をクリアして、金銭やアイテムなどの報酬、評価を得ていく。特定の敵の討伐、砦の防衛など、依頼内容のバリエーションはさまざま。

### VERSUS

バーサス

ライバルを制して  
依頼を完遂せよ!

フリークエストの一種。サーバー上からダウンロードされた、別プレイヤーの部隊がライバルとして登場(COMが操作)。与えられた目標を、先に達成した部隊の勝利となる。

### TRAVEL

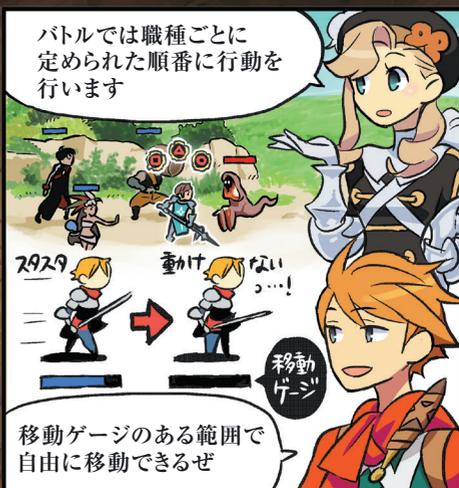
トラベル

自由気ままに  
各地をトラベル!

クエストとして受注するものの、決められた目標はない自由行動モード。フィールドを探索して、宝箱や資源の回収、モンスターを倒してレベルアップするなど、部隊の育成に最適だ。

# バトル編

戦術性の高いバトルの魅力に迫る！  
 傭兵団である以上、避けられないのが敵とのバトル。やり込みがいのある、奥深いシステムを解説しよう。



# バトルを勝ち抜くためのポイント

## Field フィールド

クエストや戦争に参加すると、傭兵団はまず各フィールドのスタート地点へと配置される。フィールドはスゴロクのようになっており、オフラインでは、プレイヤーの部隊が1回行動すると敵も1回行動する。



◀オフラインでは、画面の左上に制限ターン数が表示。この間に目的をクリアしないと失敗となる。

## 1 ムダな戦闘は回避!

メディックの回復スキルやアイテムを用いた体力回復は有限。目標達成までの長い道中で部隊が消耗してしまわないよう、ムダな戦闘は極力避けるようにしましょう!

## 2 制限ターンを自分で設定

設定ターン数は、任意で変更が可能。制限を厳しくすることで得られる報酬は増えるが相応の難易度となり攻略が難しくなる。自らの腕前や傭兵団の戦力把握が重要だ!

## Battle バトル

フィールド上で敵に接触すると、バトルへ移行する。バトルシーンは、3つのラインが存在する横スクロール型のターン制バトルで、画面右下には敵味方の行動順番がアイコンとして表示される。順番が

回ってくる、画面下のゲージ分だけ移動を行い、ユニットに登録しておいたスキルを発動させることが可能。また、対応するボタンをタイミングよく押すことで、コンボ攻撃も行える。



## 2つの操作方法「テクニカル」&「シンプル」



バトル時の操作が難しいと感じたら、操作法を「シンプル」に設定してみよう。○ボタン連打でコンボが出せるので、アクションが苦手な人も安心だ。

## そのほかの戦況を左右するシステム&ギミック

### アシストゲージ

画面左上の円型アイコンはアシストゲージと呼ばれ、バトル中に蓄積されていく。これを消費すれば下記の特殊アクションが発動!

#### 確実に敵にトドメを刺す!

こちらの攻撃で、敵が「あと一撃で倒せる」状態のときに発動が可能。射程内に味方がいれば、あらかじめ設定したアシストスキルで追撃してくれる。

アシスト

#### 気合で立ち上がり!

味方が攻撃を受け、戦闘不能となる直前に発動が可能。どんなに大きなダメージでも、必ずHPを1残して踏みとどまることができる。

ガッツ

### ギミック

陣形作成時に、配置ができる戦闘をサポートするオブジェクト。体力回復や敵の行動を阻害するものまで、種類が豊富な。



### 人間大砲!

◀「人間大砲」はギミックの1つで、味方を敵陣まで一気に飛ばせる。うまくいけば、はさみ撃ちも可能だ。

### 戦略兵器

マップ上に配置され、範囲内で戦闘を行うと定期的に攻撃してくるマップ兵器。その種類により、威力や効果範囲が違う。



### 兵器の種類

- 投石器**: 巨大な岩の塊を投げつける兵器。戦略兵器のなかでは、一番攻撃範囲が広い。
- バリスタ**: 巨大な矢を撃ち出す。威力は高めだが、攻撃範囲はあまり広くはない。
- カノン砲**: 火薬を使った近代兵器。強力だが、フィールド上の十字方向にしか撃てない。

# 戦争編

大規模戦争に挑め! ライバルは全世界の傭兵団だ!!  
インターネットを通じて、他プレイヤーと競い合う「戦争」。文字どおり、世界を股にかけた戦いが体験できる。

クエストをいくつかこなして  
うちの団も強くなったなー



そろそろ戦争に  
出てもいい時期  
だな、大将



戦争に参加するには  
「出撃」と「部隊派遣」の  
2つの方法があります



## 出撃

出撃エリア  
を選ぶ



敵よりも多くの砦を落とすと勝利



## 部隊派遣

頼むよ



出撃する部隊を  
選んで  
彼らの帰りを  
待つ方法です  
もちろん報酬も  
もらえますよ



リゾネール  
大陸の覇権!



え、今誰に話してた?



# 『グランキングダム』のもう1つの目玉モード「戦争」とは？

## リアルタイムで進行する戦争を戦い抜こう！

戦争は、オンラインのサーバー上の大陸で発生。リアルタイムで進行し、一定時間に達すると戦争は終結する。プレイヤーは任意のタイミングで、これらの戦争に参加できるが、右の流れのように特定の国との戦争契約が必要になる。

### オンラインでの参戦の流れ



① いずれかの国と契約  
▲4国のいずれかと戦争契約を結ぶ。契約期間は1〜5戦争の間で選べ、長いほど報酬が高い。

② 国王直々に号令

▼契約後に戦争に向かうと、国王みずから宣戦布告をする。いよいよ戦争の始まりだ。



③ 戦争をするエリアを選択

▲大陸にあるいくつかのエリアから、1つを選択。自国エリアで戦争なら、防衛戦となる。

## 制圧目標を押さえて戦争に勝利せよ

戦争は、制限時間がなくなった時点で、該当エリアの制圧ポイントの多いほうが勝利。制圧ポイントは、一定時間ごとにエリア内の自国領の数に応じて増減。なかでも「制圧目標」から得られるポイントは非常に高い。



▲画面下部にあるのが、制圧ポイント。旗の数が、エリア制圧数を示す。

**制圧目標を狙うのが勝利へのカギ!**

◀制圧目標を奪い、残り時間が0になるまで防衛するのが、効率がいい。

## 砦の攻防では敵部隊との連戦もアリ!!

フィールド上には敵味方合わせて、数多くの砦が存在する。「侵襲戦」なら敵砦にいる部隊を攻撃、「防衛戦」なら部隊を派遣して戦線を守るなど、戦況によって行動を選択しよう。なお、敵砦での戦いでは、敵の部隊と連戦になることも。回復アイテムなど、事前の準備を怠らないようにしたい。



**砦の攻防はまさに死闘!**

▲侵襲時は連戦となるが、防衛時は自分の傭兵団を砦に待機させ、防衛メンバー（侵襲側から見て連戦相手の1つ）に加わることも。

### CHECK 1 部隊派遣で外出時などにも戦争に貢献できる!

直接操作による戦争参加以外にも、「部隊派遣」を行って自動で部隊を戦わせることも可能。外出するときや寝るときなどに行えば、時間を有効活用できる。



▲逆に派遣中の部隊は、帰還させるまで操作できない。部隊を複数編成していれば、1つを直接操作、残りを派遣...という運用もOK。

### CHECK 2 戦争で結果を残せば評価されて報酬アップ!

契約期間が過ぎれば、参戦回数に関わらず契約は終了。戦争中の貢献度に応じて、報酬にボーナスが追加される。これで次の戦いに備えよう。



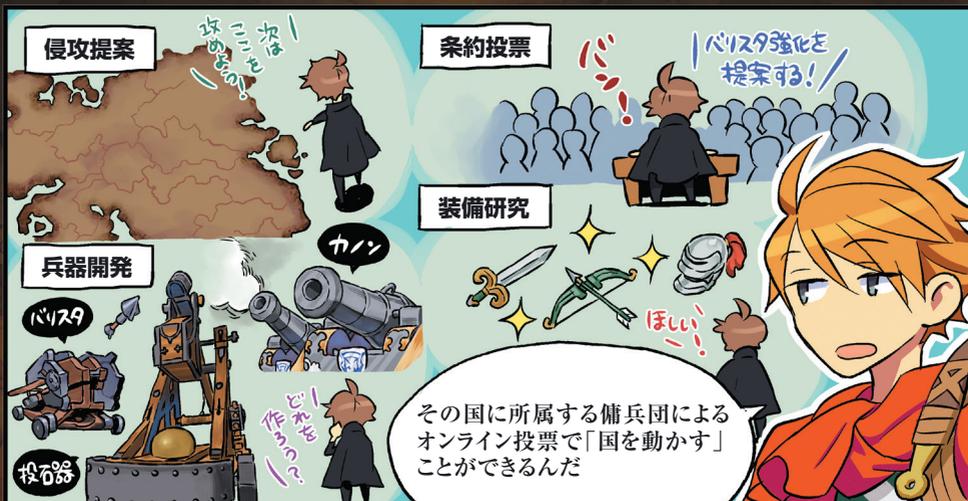
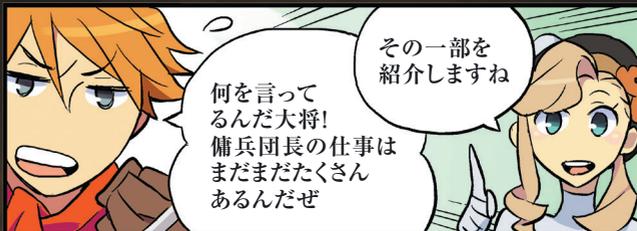
▲戦争で活躍するほかにも、各国からの依頼(クエスト)をこなしていくことで、評価は上昇。報酬にボーナスが付く。

まだまだある!

# オンライン要素編

変化していく世界を楽しもう!

キミの意見が戦局を変える!? 戦う以外にも、戦争に貢献できるオンライン要素に注目しよう。



# ほかにもさまざまなオンライン要素が盛りだくさん

## 4大国家の首都を訪ねてみよう

各国の首都へは、傭兵ギルドから行くことが可能。だが、首都の施設は、右のように通常時と戦争契約時で使える場所が異なる。

▶自由利用できる首都だが、戦争契約中は敵対国へ行けなくなるので注意。



### 首都でできること

- 共通
  - ・国民から情報収集
  - ・装備の購入や強化
- 契約国のみ
  - ・王城で王と謁見
  - ・戦争方針への進言
  - ・国営店の利用

## 兵舎を活用してさらに戦争に貢献しよう!!

首都機能をフルに使うためには、戦争契約を結ぶ必要がある。とくに下で紹介するような「兵舎」で行える要素は、大きく戦争の行

方に影響してくる。もちろん、戦争契約は1つの国としが行えないため、今どこと契約を行うべきか、各国の国勢を見極めよう。



◀契約人数が多ければ、国の発展も早い。プレイヤー同士の連携も大きな要素。

**力を合わせて契約国を育てろ!**

### その1 侵行提案 キミの一票が運命を変える!

次の戦争で、どのエリアへ攻め込んでいくかを進言。意見は、同国に所属するプレイヤーたちと投票形式で行い、最も意見が多かった場所が次の戦場になる。



### その2 条約投票 戦争に特殊ルールを設けよう

さまざまなルールを設けることで戦争に緊張感を与える「条約」。この条約も、投票形式で決まる。このルールには、右のようなものがあり、総数は全部で23種類!

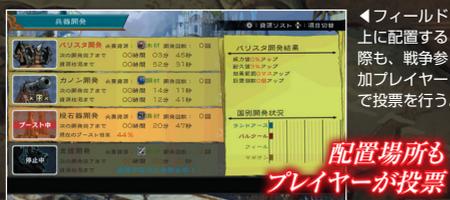


#### 条約の一例

- 指令発動規制条約  
逆転要素である戦争中の国王指令を規制。一発逆転要素を減らす。
- 逃走禁止条約  
敵に背を向けるのは恥!? 最後の1人になっても、戦い抜け!
- 回復薬禁止条約  
回復アイテムが使えない、危険なデスゲームとして戦争が展開。

### その3 兵器開発 戦略兵器を開発せよ!

とくに防衛戦で大きな力を発揮する、戦略兵器。同国に所属するプレイヤーたちが、クエストなどで得た資源を投資することで、開発が進んでいく。

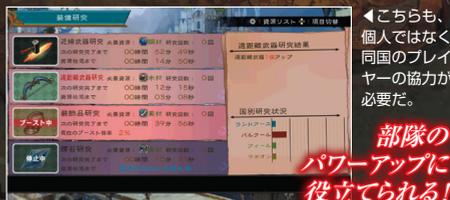


◀フィールド上に配置する際も、戦争参加プレイヤーで投票を行う。

**配置場所もプレイヤーが投票**

### その4 装備研究 戦争は武器の優劣で決まる!

プレイヤーの持つ傭兵団が装備する武器も、資源を投資すればより強力なものを研究・開発可能! 完成した武器は、オンライン専用の国営店で随時販売されていく。



◀こちらも、個人ではなく、同国のプレイヤーの協力が必要だ。

**部隊のパワーアップに役立てられる!**

# 団長! PS4版とPS Vita版 どちらから出撃されますか?

『グランキングダム』はPS4版とPS Vita版の2つのフォーマットで発売される。PS4版では高解像度のグラフィックと大画面でのプレイが可能で、PS Vita版では移動中などにもいつでもプレイできる。キミはどっちのハードで出撃する!?

## グランキングダム 11月19日発売

PS4版: ¥6,980(+税)、DL版¥6,282(+税)  
PS Vita版: ¥6,480(+税)、DL版¥5,832(+税)



大画面で迫力の戦闘を満喫

▲戦略性の高さとコンボなどのアクションが融合したバトルを、大画面かつ美しい映像で楽しめる。

▼手軽に持ち運びができるのがPS Vita版の特徴。移動中に傭兵団を育てまろう!

いつでもどこでもクエストに行ける!



PS Vita版



## 予約特典

ベシスケイプ制作のBGMを収録したミニアルバム!

本作のBGMは、これまで数々の名作を手がけたベシスケイプが担当。そのゲーム収録曲から厳選した「ミニサウンドトラックCD」が予約特典として付く。さらにストーリーの鍵を握るキャラクター、コロナ・オルディン(CV: 松井恵理子)が唄うエンディング曲も収録。

### 【収録曲】

- |                     |   |
|---------------------|---|
| 1. 覚悟はいいかお前達(2:04)  | 4. やることは決まってるよな、大将!(2:08)               |
| 2. 戦乱の大地リゾネール(1:23) | 5. 狙うは敵将の首一つ!(2:09)                     |
| 3. 初陣こそ逸るべからず(1:52) | 6. 戦火の祈り(ショートバージョン)<br>[ボーナストラック](1:59) |



## 初回特典

限定クラスと伝説の武器をセットで!

初回生産分に封入される特典は「戦乙女と栄光の剣セット」。戦場を舞う麗しき剣士「ノーブル」と伝説の武器「ロードグローリー」ほか、オリジナルアイテムやカスタムテーマが手に入る。これはぜひとも欲しい!

限定クラス「ノーブル」



伝説の武器「ロードグローリー」



無料のLite版で体験してみるってのもアリだぜ、大将!

なんと、本作の序盤を無料でプレイできる『グランキングダム Lite』も配信決定。「戦争モード」も遊べるので、まずはダウンロードして遊んでみよう。

### Lite版の特徴

- 「クエストモード」の2話まで遊べる
- 4種のクラスが使用可能
- 「戦争モード」も体験できる
- キャラやクエストを追加料金で解除できる